

Exercice 1 (poids 3)

On considère les fonctions g et h définies par $g(x) = 3\sqrt{4-x^2}$ et $h(x) = 3\sqrt{-4+x^2}$, ainsi que la fonction f définie par morceaux par

$$f(x) = \begin{cases} g(x) & \text{si } x \in [-2; 2], \\ h(x) & \text{si } x \in]-\infty; -2[\cup]2; \infty[. \end{cases}$$

- a) · Etudier la fonction g sans la deuxième dérivée.
· Donner l'ensemble de définition, les zéros et les asymptotes obliques de h .
· Tracer le graphe de f .
- b) Calculer l'aire de la surface délimitée par le graphe de g et l'axe Ox en sachant que

$$\frac{x}{2}\sqrt{a^2-x^2} + \frac{a^2}{2}\arcsin\left(\frac{x}{a}\right)$$

est une primitive de $\sqrt{a^2-x^2}$.

- c) On cherche à approcher le graphe de g par une parabole. Trouver l'équation de celle qui passe par les points $I(-2; 0)$ et $J(2; 0)$ et qui délimite avec l'axe Ox une surface d'aire égale à celle trouvée à la partie b).
- d) Pour $k \geq 2$, on considère le volume de révolution obtenu en faisant tourner autour de l'axe Ox la surface délimitée par le graphe de h , la droite d'équation $y = 3x$ et les droites verticales $x = k$ et $x = k + 1$. Calculer ce volume.

Exercice 2 (poids 3)

Dans l'espace V_3 muni d'une base orthonormée $(\vec{u}_1; \vec{u}_2; \vec{u}_3)$, on considère l'application linéaire f qui décrit la projection orthogonale sur le plan engendré par les vecteurs $\vec{a} = \vec{u}_1 + \vec{u}_3$ et $\vec{b} = \vec{u}_2 + \vec{u}_3$.

- a) Donner trois vecteurs \vec{w}_1, \vec{w}_2 et \vec{w}_3 qui forment une base orthonormée dans laquelle la matrice de f est diagonale, et donner cette matrice diagonale.

Pour k réel, on considère l'application linéaire m_k définie dans la base $(\vec{u}_1; \vec{u}_2; \vec{u}_3)$ par la matrice

$$M_k = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} k & -1 & 1 \\ -1 & k & 1 \\ 1 & 1 & k \end{pmatrix}.$$

- b) Pour quelle(s) valeur(s) de k la matrice M_k n'est-elle pas inversible ?
- c) Pour quelle(s) valeur(s) de k l'image du vecteur $\vec{c} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 - \vec{u}_3$ par l'application linéaire m_k est-elle le vecteur nul ?
- d) Montrer que les vecteurs $\vec{a} = \vec{u}_1 + \vec{u}_3$, $\vec{b} = \vec{u}_2 + \vec{u}_3$ et $\vec{c} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 - \vec{u}_3$ sont des vecteurs propres de m_k pour toute valeur de k , et préciser les valeurs propres correspondantes.

On pose $k = 2$, donc $M_2 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$.

- e) Montrer que M_2 est la matrice de l'application linéaire f dans la base $(\vec{u}_1; \vec{u}_2; \vec{u}_3)$.

On pose $k = 5$, donc $M_5 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 & -1 & 1 \\ -1 & 5 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$.

- f) Donner les valeurs propres de m_5 ainsi que les espaces propres correspondants, puis décrire la transformation définie par m_5 .
- g) Dans l'espace muni du repère métrique $(O; \vec{u}_1; \vec{u}_2; \vec{u}_3)$, on considère l'affinité de matrice $M = M_5 \cdot M_2$ qui laisse fixe l'origine. Sans calculs, décrire géométriquement l'image de la sphère d'équation $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ par cette affinité.

Exercice 3 (poids 2)

On considère la fonction complexe $f : \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}$ définie par

$$f(z) = (1 + 2i)z + (1 - 2i)\bar{z} - 6.$$

- a) Calculer $f(3)$, $f(2 + i)$, puis $f(x + iy)$.
- b) Calculer le point fixe de f .
- c) Déterminer les zéros de f .
- d) Montrer que $f(z)$ est la partie réelle de $(2 + 4i)z - 6$. En déduire une interprétation géométrique de f .

Pour la suite de l'exercice, on considère $g(z) = \frac{3z - 5\bar{z}}{f(z)}$. En notant $z = x + yi$ et $g(z) = u + vi$, on obtient

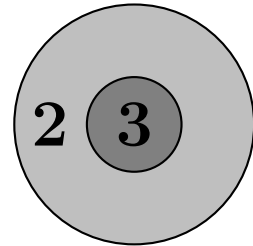
$$u = \frac{-x}{x - 2y - 3} \quad \text{et} \quad v = \frac{4y}{x - 2y - 3}.$$

- e) Décrire géométriquement l'image par g de l'axe réel privé du point $(3;0)$.
- f) Déterminer l'équation de la courbe dont l'image par g est la courbe d'équation $uv = 1$. S'agit-il d'un cercle? Justifier.

Exercice 4 (poids 2)

Lucky Luke pratique le tir à l'arc. Lors de chaque tir, il a

- une probabilité de $\frac{1}{5}$ d'atteindre le centre de la cible ; il obtient alors 3 points,
- une probabilité de $\frac{1}{2}$ d'arriver dans la zone extérieure de la cible ; il obtient alors 2 points.



Lorsqu'il tire plusieurs flèches, son score est la somme des points obtenus.

- Lors d'un tir, quelle est la probabilité que Lucky Luke rate la cible ?
- Quelle est la probabilité que sur six flèches tirées, au moins cinq d'entre elles atteignent la cible ?
- Sachant que Lucky Luke a tiré deux flèches sans rater la cible, quelle est la probabilité qu'il ait obtenu un score de 6 points ?
- Quelle est la probabilité d'obtenir un score d'exactly 8 points en tirant quatre flèches ?
- Lucky Luke tire des flèches jusqu'à ce qu'il atteigne le centre de la cible. Quelle est la probabilité qu'il doive tirer un nombre impair de flèches ?
- On propose le jeu suivant à Lucky Luke : il mise m francs et tire deux flèches. Il reçoit un franc par point obtenu. Combien doit valoir m pour que le jeu soit équitable ?

Exercice 1

a) Etude de g :

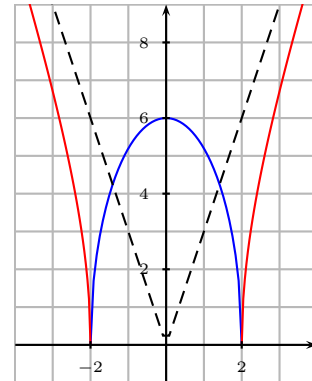
$$D_g = [-2; 2], I_y(0; 6), I_{x_1}(-2; 0), I_{x_2}(2; 0)$$

Fonction paire, positive sur son domaine de définition et dont le graphe ne présente aucune asymptote.

$$g'(x) = \frac{-3x}{\sqrt{4-x^2}}$$

	-2	0	2
x		0	
$g'(x)$	+	0	-
$g(x)$	↗	max	↘
	0		0

max en $H(0; 6)$



Points à tangente verticale : $V_1(-2; 0)$ et $V_2(2; 0)$.

Fonction h : définie sur $D_h = [-\infty; -2] \cup [2; \infty[$, admet les zéros $x = \pm 2$ et une asymptote "en V" d'équation $y = 3|x|$ (asymptotes $y = -3x$ pour $x \rightarrow -\infty$ et $y = 3x$ pour $x \rightarrow \infty$) car $h(x) = 3\sqrt{x^2 - 4} \approx 3\sqrt{x^2} = 3|x|$.

$$b) G(x) = \frac{3x}{2} \sqrt{4-x^2} + 6 \arcsin\left(\frac{x}{2}\right), \quad \text{Aire} = 2 [G(x)]_0^2 = 2 \left(6 \cdot \frac{\pi}{2} - 0\right) = 6\pi$$

$$c) \text{ parabole d'équation } y = a(x-2)(x+2) = a(x^2-4) \text{ telle que } \left| \int_{-2}^2 a(x^2-4) dx \right| = 6\pi,$$

$$a \left[\frac{x^3}{3} - 4x \right]_{-2}^2 = \pm 6\pi, \quad 2a \left[\frac{x^3}{3} - 4x \right]_0^2 = \pm 6\pi, \quad a \frac{-16}{3} = \pm 3\pi, \quad a = \pm \frac{9\pi}{16}$$

La parabole approchant au mieux le graphe de g , on doit considérer $a = -9\pi/16$.

$$d) V(k) = \pi \int_k^{k+1} 9x^2 dx - \pi \int_k^{k+1} 9(x^2-4) dx = \pi \int_k^{k+1} 36 dx = 36\pi$$

Exercice 2

$$a) \vec{w}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} // \vec{a} \wedge \vec{b}, \quad \vec{w}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} // \vec{a} \quad \text{et} \quad \vec{w}_3 = \vec{w}_1 \wedge \vec{w}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$F' = \text{Diag}(0, 1, 1)$$

$$b) \det(M_k) = \dots = \frac{1}{27}(k^3 - 3k - 2) = \frac{1}{27}(k+1)^2(k-2) \text{ est nul lorsque } k \in \{-1, 2\}.$$

$$c) M_k \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} k-2 \\ k-2 \\ -(k-2) \end{pmatrix} \text{ est nul lorsque } k = 2$$

d) Les vecteurs \vec{a} et \vec{b} sont $\left(\frac{k+1}{3}\right)$ -propres, alors que \vec{c} est $\left(\frac{k-2}{3}\right)$ -propre.

e) f et m_2 admettent les mêmes valeurs et vecteurs propres.

Autre argument : $F = I - P$ où P est la matrice de projection orthogonale sur $\vec{c} // \vec{a} \wedge \vec{b} \dots$

- f) M_5 admet les valeurs propres $\lambda = 2$ (plan propre $x + y - z = 0$) et $\lambda = 1$ (vecteurs propres proportionnels à \vec{c}). M_5 décrit donc une affinité orthogonale de rapport 2 par rapport au vecteur \vec{c} .
- g) La sphère est envoyée par M_2 sur sa projection dans le plan $x + y - z = 0$, qui est un disque centré en l'origine et de rayon 1. Son image par M_5 est le disque centré en l'origine, de rayon 2, contenu dans le plan $x + y - z = 0$. Remarque : $M_5 M_2 = 2M_2$.

Exercice 3

- a) $f(3) = 0$, $f(2 + i) = -6$, $f(x + yi) = 2x - 4y - 6$
- b) $f(z) = z \iff z \in \mathbb{R}$ et $2x - 4y - 6 = x \iff y = 0$ et $2x - 6 = x \iff y = 0$ et $x = 6$
L'application f admet donc le point fixe $z = 6$.
- c) $f(z) = 0 \iff 2x - 4y - 6 = 0 \iff x - 2y - 3 = 0$ les zéros de f forment une droite
- d) $(2 + 4i)z - 6 = (2 + 4i)(x + yi) - 6 = 2x + 2yi + 4ix - 4y - 6 = (2x - 4y - 6) + (2y + 4x)i$
donc $f(z) = \operatorname{Re}((2 + 4i)z - 6)$.

$$f = \operatorname{Proj}(y = 0) \circ \operatorname{Trans} \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \operatorname{Hom}(O : 2\sqrt{5}) \circ \operatorname{Rot}(O : 63^\circ)$$

- e) $y = 0 \iff u = \frac{-x}{x-3}$ et $v = 0$. Comme u peut prendre n'importe quelle valeur différente de -1 , l'image cherchée est l'axe réel privé du point $(-1; 0)$.
- f) La condition $uv = 1$ implique $-4xy = (x - 2y - 3)^2 \iff -4xy = x^2 + 4y^2 + 9 - 4xy - 6x + 12y \iff x^2 + 4y^2 + 9 - 6x + 12y = 0$. Cette équation n'est pas celle d'un cercle car elle ne présente pas le même nombre de x^2 que de y^2 .

Exercice 4

- a) $\mathbb{P}(0 \text{ point}) = 1 - \frac{1}{5} - \frac{1}{2} = 0.3$
- b) $\mathbb{P}(5 \text{ ou } 6 \text{ succès}) = \mathbb{P}(5 \text{ succès}) + \mathbb{P}(6 \text{ succès}) = 6 \cdot 0.3 \cdot (0.7)^5 + (0.7)^6 = 0.420175$
- c) $\frac{\mathbb{P}(6 \text{ points avec deux flèches})}{\mathbb{P}(2 \text{ succès avec deux flèches})} = \frac{0.2^2}{0.5^2 + 0.2^2 + 2 \cdot 0.5 \cdot 0.2} = \frac{0.04}{0.49} = \frac{4}{49} \cong 0.0816$
- d) $\mathbb{P}(2222, \langle 3320 \rangle) = 0.5^4 + 12 \cdot (0.2)^2 \cdot 0.5 \cdot 0.3 = 0.0625 + 0.072 = 0.1345$
- e) $0.2((0.8)^2 + (0.8)^4 + (0.8)^6 + \dots) = 0.2(0.64 + (0.64)^2 + (0.64)^3 + \dots) = 0.2 \cdot \frac{1}{1 - 0.64}$
 $= \frac{0.2}{0.36} = \frac{5}{9} = 0.\bar{5}$
- f) Soit X le gain de Lucky Luke.
- | | | | | | | |
|---------------------|------|-----|------|------|-----|------|
| k | 0 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| $\mathbb{P}(X = k)$ | 0.09 | 0.3 | 0.12 | 0.25 | 0.2 | 0.04 |
- $\mathbb{E}(X) = 0 \cdot 0.09 + 2 \cdot 0.3 + 3 \cdot 0.12 + 4 \cdot 0.25 + 5 \cdot 0.2 + 6 \cdot 0.04 = 3.2$